

# 【PIECE アマチュア大会 公式ルール】

## 第1条 試合クラスについて

- ビギナークラス 45秒×1R (延長なし) [首相撲有り&回転技有り]
- 初級クラス 1分×2R (延長なし) [首相撲有り&回転技有り]
- 中級クラス 1分30秒×2R (延長なし) [首相撲有り&回転技有り]
- 上級クラス 2分×2R (延長なし) [首相撲有り&回転技有り]
- トーナメント 1分30秒×2R (延長なし\*) [首相撲有り&回転技有り]

\*ビギナークラス以外の全クラス、インターバルは30秒とする。

\*トーナメント決勝のみ、延長1R マスト判定で行われることとする。

## 第2条 階級について

- 一般男子ワンマッチ : -54kg -58kg -62kg -67kg -73kg -80kg +80kg
- 一般女子ワンマッチ : -45kg -50kg -55kg +55kg
- Jr.ワンマッチ(小・中学生) : -22kg -25kg -28kg -31kg -34kg -37kg -40kg -45kg -50kg +50kg

## 第3条 防具について

■各個人が用意着用するもの : ファールカップ(男子)、アブスメントガード(女子)、マウスピース、バンテージ、ヒザあて、レガース、ヘッドギア

■主催者が用意するもの : 12・16oz グローブ

※1 ヘッドギアは「ビギナー」・「初級」クラスのみ面付きのものも可能とし、「上級」クラスのヘッドギア着用は任意とする。

※2 レガースは綿製・ビニール製のキックボクシング用のものとする。

■ジュニア及び一般女子の試合は12oz グローブを、一般男子の試合は16oz グローブを着用して試合を行う。

## 第4条 コスチュームについて

■トランクスはポケット・ファスナー等の金属やプラスチックの使用が無いものとする。

■男子・女子・ジュニア共に、Tシャツ・ラッシュガードの着用を可能と得するが、裾をキックパンツに必ず入れること。

■刺青・タトゥを露出してのウォーミングアップや試合は控え、Tシャツやアームウォーマー等を着用すること。

■指輪やネックレス・ピアス等の貴金属類の着用は不可。

■ケガ防止の為、手・足の爪は短く切っておくこと。

## 第5条 計量について

■事前に申請した階級の体重をオーバーした選手は失格とする。但し、計量後から第一試合の開始15分前までに試合体重まで落とし計量をクリアした場合、試合を行うことができる。

※計量をクリアできなかった場合、相手側の了承を得ることが出来た場合にのみ、減点及びグローブハンデでの試合を認める。

## 第6条 セCONDについて

- セCONDの人数は3名まで、インターバル中にリングイン出来るのは1名までとする。
- 試合中、リングに物を置いたり手を触れたりしてはならない。(インターバルを除く)
- 試合中、レフェリーの許可なしに選手に触れたり、立ち上がったりにしてはならない。(インターバルを除く)
- 試合の進行を妨げる行為やレフェリー、相手選手に対する罵声・暴言・中傷をしてはならない。

## 第7条 勝敗について

- 試合の勝敗は、赤と青の旗判定で行う。
- 採点基準は、①ダウン→②ダメージ→③クリーンヒットの順に判断し、手数が多い軽い攻撃よりも相手にダメージを与えるような、インパクトの強い攻撃を優先的に評価する。
- 有効打による負傷、スタミナ切れもダメージと見なし、相手に対し背を向けるなどの行為はダウンと判断する。
- レフェリーは試合中の選手の状態を把握し、試合の続行に支障があると考えられる場合は、必要な措置をとらなければならない。
- ダウンカウントは必ず5カウントまで数えるため、5カウントまでにファイティングポーズをとること。選手がファイティングポーズをとれず5カウントを数え終わった時点でKO負けとなる。ラウンド内で2度ダウンした場合はTKO負けとなる。
- リング下に落ちた場合、20カウント以内に自力でリングに戻れない選手はTKO負けとなる。
- 偶然のアクシデントによりダメージが酷く、試合の続行が不可能な場合は、1R中はノーコンテスト。2R中はそれまでの判定で勝敗を決めることとする。
- 全ラウンドを通しレフェリーのダウンカウントが優先される。レフェリーのカウント終了後にゴングが鳴る。(ラウンドの残り時間が1秒でも、レフェリーのカウント中にファイティングポーズを取れない場合、KO負けとなる。)

## 第8条 反則行為について

- 禁止事項は、『肘撃ち、顔面膝蹴り、頭突き、噛みつき、目突き、金的、関節技、後頭部・背中への攻撃、首相撲時の投げ・サバ折・足を絡ませての倒し、ブレイク後・倒れた後・ダウン後の攻撃、クリンチや自ら倒れ込む行為、ロープを掴む行為、リング上から相手を落とす・自ら降りる行為、脚をキャッチした状態で2回以上の攻撃、脚をキャッチして3歩以上歩く』

※反則行為の顔面膝蹴り等の攻撃でも、自ら頭を下げたり、自ら倒れこんだりして貰った攻撃は有効打と見なす。

## 第9条 減点・失格について

上記の反則行為をした場合、口頭注意→イエローカードによる警告→レッドカードによる減点の順にレフェリーから宣告され、2点目の減点があった時点で失格となる。(セCONDへの減点も合計する。)

※ 悪質な場合、1度の反則行為で即反則負けとなる。

※ 故意でないロープロー・バッティング・回転技の多発等も注意・減点の対象となる。

※ 消極的な試合やセCONDがスポーツマンシップに反するような応援(著しく選手を中傷するような応援やヤジ等)をした場合も注意・減点の対象となる。

※セCONDの試合を妨げる行為や罵声・暴言・中傷が過剰な場合、レフェリーはセCONDに対し、減点または退場を命じることができる。